

S1 4. Si tuviese que pagar alquiler, ¿cuánto debería pagar mensualmente por concepto de alquiler de esta vivienda? Monto (Bs) Sin centavos (s1a_04)
Archivo: EH2015_VIVIENDA

Información general

Tipo: Continua Casos válidos: 8195 (2436124)
Formato: numeric Inválidos: 1976 (576317)
Ancho: 6 Mínimo: 2
Decimales: 0 Máximo: 175000
Rango: 2-175000 Principal: 823.7 (820.6)
Inválidos: 999999 Desviación Estandar: 3584.8 (3976)

DEFINICIÓN

Se quiere conocer el ingreso indirecto que supone al hogar el hecho de no tener que hacer una erogación mensual por concepto de vivienda. El Informante deberá estimar cuanto pagaría de alquiler por el lugar donde habita, insiste cortésmente en una respuesta lo más cercana a la realidad. El monto se registra en bolivianos sin centavos.

Preguntas e instrucciones

UNIVERSO DE ESTUDIO

Todos los Hogares.

PREGUNTA TEXTUAL

Si tuviera que pagar alquiler, ¿Cuánto debería pagar mensualmente por concepto de alquiler de la vivienda?
Monto (Bs) Sin centavos

FUENTE DE INFORMACIÓN

Informante Directo.
Jefe del Hogar.

INSTRUCCIONES DEL ENTREVISTADOR O QUIEN CAPTURA LOS DATOS

Pregunta 4: Si tuviera que pagar alquiler, ¿Cuánto debería pagar mensualmente por concepto de alquiler de la vivienda?

Se quiere conocer el ingreso indirecto que supone al hogar el hecho de no tener que hacer una erogación mensual por concepto de vivienda. El informante deberá estimar cuanto pagaría de alquiler, por el lugar donde habita, insiste cortésmente en una respuesta lo más cercana a la realidad. El monto se registra sin centavos.

Registra la respuesta y continúa con la siguiente pregunta.

Concepts

Concept	Vocabulario	URI
Ingreso indirecto que supone al hogar el hecho de no tener que hacer una erogación mensual por concepto de vivienda (Monto).	4. cuánto debería pagar mensualmente ...	

Others

SEGURIDAD

De uso público cuando la base de datos sea aprobada oficialmente para su difusión ya que actualmente se encuentra en etapa de validación por parte del Ministerio de Planificación del Desarrollo (MPD).